



Alfonso Gonzalez de las Cuevas Hidalgo

Nacionalidad: Española **Fecha de nacimiento:** 16/02/1978

✉ **Dirección de correo electrónico:** alfonso_gch@hotmail.com 🌐 **Sitio web:** <https://agch78.com/>

SOBRE MÍ

Nací en Madrid aunque con 16 años llegue a Torrevieja, donde resido actualmente. Desde bien jovencito me llamaba mucho el mundo del diseño y los videos juegos. Estudie ingeniería técnica en diseño industrial en Alcoy y allí fue donde conocí los primeros programas de 3d "Rhinoceros" y "3D Studio Max". Desde aquellos días el 3D siempre a estado a mi lado y siempre que puedo trato de ponerme al dia en los últimos programas y métodos. Ahora voy de la mano de Blender porque aunque lo probé hace ya muchos años no fue hasta el 2020 cuando lo empece a usarlo. De esto tengo que dar las gracias al algoritmo de Youtube, pero sobre todo a Oliver Villar de [Blendtuts.es](https://blendtuts.es) por su generosidad y su forma de enseñar.

EXPERIENCIA LABORAL

Diseñador Web - Diseñador Gráfico - IT

EuroAngloSur [2022 – Actual]

Población: Torrevieja | País: España

Diseñador 3D

Themrise - Theme Central Lab [04/03/2024 – 22/05/2024]

Población: Catral | País: España

Diseñador Gráfico - 3D (infoarquitectura) - IT

Ocio Azul Internacional [2010 – 2021]

Población: Torrevieja | País: España

Diseñador gráfico

Impresiones Cymk [2007]

Población: Rojales | País: España

3D (infoarquitectura) - Diseñador Gráfico

Render Estudio [2004 – 2006]

Población: Torrevieja | País: España

Dpto. Decoración

Centros Comerciales Carrefour [2002 – 2003]

Población: Torrevieja | País: España

Prácticas Diseño Industrial

Incus Tec [2000]

Población: Alicante | País: España

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

Técnico Superior en ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

IES PACO RUIZ

Población: Bigastro | País: España | Sitio web: <https://portal.edu.gva.es/iespacoruiz/es/> | Nivel en el MEC: Nivel 5 EQF-MEC

Modelado Hardsurface Blender

Blendtuts.es (Oliver Villar) [Actual]

Sitio web: www.blendtuts.es

Experto Web y Multimedia para E-commerce (90 horas)

Formacion LAE [2020]

Población: Torrevieja | País: España

Técnico Profesional en Sketchup 2016 Experto en diseño grafico y Modelado 3d (26 horas)

Formacion LAE [2019]

Población: Torrevieja | País: España

Html5 y Programacion php (26 horas)

Formacion LAE [2019]

Población: Torrevieja | País: España

Curso Fotografía (100 horas)

Escuela Municipal Fotografía (Justo Gil) [2006]

Población: Torrevieja | País: España

Curso Diseño Gráfico (140 horas)

C.O.E.P.A. [2004]

Población: Torrevieja | País: España

Curso Monográfico 3D Studio Max y Composición Avanzada (164 horas)

School of Arts Trazos [2004]

Población: Madrid | País: España

Título Bachiller /COU/PAU

I.B. Pérez Galdos, Madrid - I.B. Mixto Torrevieja [1992 – 1997]

Nivel en el MEC: Nivel 4 EQF-MEC

Graduado Escolar

Colegio Público Alhambra [1992]

Población: Madrid | País: España | Nivel en el MEC: Nivel 1 EQF-MEC

COMPETENCIAS DE IDIOMAS

Lengua(s) materna(s): español

COMPETENCIAS DIGITALES

Blender / zbrush / 3D Studio Max / Fusion 360 / Substance Painter / Adobe Photoshop / Adobe Premier / Adobe After Effects / Trabajo en equipo / Responsabilidad en el trabajo / Organización y puntualidad